

17 rue du Moulin 44000 Nantes
Tél : 02 40 12 48 38
ccfd44@ccfd-terresolidaire.org

JEUX EDUCATIFS DISPONIBLES A L'ESPACE SOLIDAIRE

classés par thèmes

CCFD TERRE SOLIDAIRE Présentation

Jeu des Chaises (déambulation - 30 joueurs) **collège**
Objectif : sensibiliser aux inégalités dans le monde et à la solidarité internationale – présenter le CCFD Terre Solidaire en faisant comprendre comment on agit grâce au Jeu des caricatures et à travers une petite vidéo.
Très intéressant pour présenter l'action du CCFD-TS avec les caricatures.

CLIMAT

Jeu Ours polaires (déambulation) **7ans et +**
Réchauffement climatique

Mallette pédagogique (mallette de fiches - à adapter) **adultes**
Justice climatique. Idées intéressantes

Vendée Globe – 2013 (cartes et fiches) **collège et +**
Pour découvrir l'importance et l'influence des océans à travers l'histoire de cette course

Jeu du Pas en avant Version Climat et Agriculture familiale **tout public**
Adapter questions à l'âge. 1h. Grand espace

MER OCEAN

Pêche qui peut – 2016 (jeu de 7 familles – vente 10€) **10 ans et +**
Plongée dans l'univers de la pêche et de l'aquaculture en France et dans le monde
Outils pédagogiques et documents sur le site <http://blog.ccfid-terresolidaire.org>

Vendée Globe – 2013 **collège et +**
Pour découvrir l'importance et l'influence des océans à travers l'histoire de cette course

Océanpathie – 2017 (jeu de rôles en groupe – vente 25€) **14 ans et +**
Jeu de rôles citoyens sur la mer et le climat. 10 à 30 joueurs
L'océan pâtit de l'activité humaine, responsable du dérèglement climatique. Quelles solutions pour l'océan et les populations les plus pauvres dont la vie en dépend ? Le climat change, la mer aussi... Et nous ?... Passons à l'acte !
Un jeu en 2 parties :

1. **Jeu de rôles** : En vue de la conférence internationale sur la mer (Seatizen 2050), des délégations de pays riches, émergents ou pauvres, réunis en Assemblée Citoyenne, débattent et élaborent des propositions afin de maîtriser et limiter le dérèglement climatique et ses conséquences.
2. **Agir par soi-même** : Redevenu.e.s citoyens et citoyennes en France, les participants sont amené.e.s à prendre conscience que chacun.e peut décider d'actions concrètes à sa portée dans la lutte contre le dérèglement climatique.

Jeu du Pas en avant version Mer (adapter les questions à l'âge. 1h. Gd espace) **tout public**
L'animation est simple et aborde les questions de représentations et fait prendre conscience des inégalités. Les joueurs sont invités à se mettre dans la peau d'un personnage. Finalité : susciter la discussion autour d'une thématique choisie, prendre conscience des stéréotypes et préjugés.

EAU

Jeu du Pas en avant version Eau (explications voir version Mer) **tout public**
Accès à l'eau

Jeu de l'oie sur l'Eau **7 – 9 ans**
Pour comprendre que l'eau est un bien précieux

L'eau dans le monde (Animation – questions) **collège**
Animation pour le collège en lien avec le programme de Géographie

ALIMENTATION FAIM DANS LE MONDE

Jeu des 7 familles Alimentaires **primaires**

Jeu « A Table » ?
Jeu de photographies qui permet de cerner et mieux comprendre les enjeux locaux et globaux autour de l'alimentation et des pratiques culinaires.

Bouge ta planète (Durée 2 ou 3 h.) **primaires et collège**
Y a quoi à manger sur la terre pour tous ?
Thème : Faim dans le monde et gaspillage alimentaire

MIGRANTS/MIGRATIONS

Jeu parcours du Migrant **12ans et +**
Jeu fait par la Cimade. Toujours d'actualité, il suffit de changer les chiffres qui sont de 2012.

Migrations et vivre ensemble (Kms Soleil 2018-19 – 2 à 6 joueurs) **7 – 11 ans**
Jeu qui permet de vivre différents parcours de Migrants.

Migrants : « Mon ami, raconte-moi » (Kms Soleil 2012 – 4 joueurs) **7 – 11 ans**
Sur le principe du Jeu des 7 familles, reconstituer 4 histoires différentes.

Jeu sur les préjugés ?
Sur les migrations

Jeu du Pas en avant Version Roms **tout public**
Adapter à l'âge. 1h. Grand espace

EGALITE HOMMES-FEMMES

La Planète Fého (Jeu de rôles en groupe) **collège**
Le retour de la quête magique du 8^{ème} âge : la planète Fého, située dans la constellation de la Machine à Laver, est un monde où règnent l'harmonie et la joie. Serez-vous les protecteurs de cette harmonie ?

Quizz Egalité hommes/femmes **Lycée – Adultes**
Quizz sur l'autonomie économique des femmes avec Affiches
(manquent les réponses)

Jeu du Pas en avant Version Inégalités des chances dans la société et entre H et F tout public
Adapter les questions à l'âge. 1h. Grand espace

Quizz sur les stéréotypes pour plus d'égalité collège

En route vers l'Égalité Filles-Garçons (Kms Soleil - Jeu de l'oie) 7 – 11 ans

DROITS HUMAINS

L'Archipel de Pacha Mama (Jeu de groupe – 15 à 40 joueurs – 19 ex.) 10-15 ans
Objectifs : Découvrir 5 droits humains fondamentaux – Expérimenter les effets de l'absence d'un de ces droits – Comprendre que c'est l'ensemble de ces droits qui permet de vivre dignement.
Un exemplaire géant de ce jeu existe dans l'équipe de Rezé (voir David BETAÏLLE)

Jeu du Pas en avant/Inégalités dans l'accès aux droits fondamentaux tout public
Inégalités entre pays mais aussi au sein d'un même pays
Adapter à l'âge. 1h. Grand espace. 2 ex.

Jeu du Pas en avant Version droits humains et environnementaux dans le monde tout public
Id.

Jeu du Pas en avant Version accès au logement tout public
Id.

Jeu du Pas en avant Version prison tout public
Id.

Jeu du Pas en avant Version droit à l'éducation et au travail tout public
Id.

Jeu du Pas en avant Version accès à l'éducation tout public
Id.

Jeu du pas en avant Version inégalités entre Jeunes tout public
Id.

Jeu du pas en avant version Droits de l'enfant tout public
Id.

L'éducation – des chemins pour grandir (Kms Soleil 2016) 7 – 11 ans
Prendre conscience des événements qui favorisent le développement personnel ou le freinent.

RESPONSABILITE CITOYENNE

L'enquête complot mondial – 2010 (9 à 21 joueurs – 32 ex.) 15 ans et +
Ce jeu est un excellent moyen pour comprendre que tous les citoyens, jeunes et moins jeunes, ont un rôle à jouer dans la gouvernance mondiale. Il vise aussi à montrer que c'est à chacun de s'informer et de se forger une opinion sur des problématiques de société (thème de la souveraineté alimentaire).
Il date de 2010, mais ce jeu est un moyen au service de l'objectif pédagogique. Libre à vous d'adapter, de modifier et de comprendre que ce qui importe, c'est la démarche d'enquête et de prise de conscience par les familles de leur capacité à faire changer les choses.
Répartis en 3 équipes, les joueurs vont devoir résoudre une série d'énigmes et mener l'enquête pour démasquer et arrêter les responsables d'une mystérieuse série de décès.
Démarche intéressante.

Paradis Fiasco

11 – 15 ans

Un jeu simple qui vulgarise l'utilisation des paradis fiscaux, notre rapport à l'impôt, les questions de vivre ensemble et de citoyenneté.

Idéal pour aborder un sujet technique en toute légèreté.

Paradis fiscaux – 2017

15 ans et +

Testez vos connaissances au moyen de 28 cartons.

FRICSOL - Finances solidaires

(2 ex.)

?

Jeu qui fait découvrir les finances solidaires à travers un parcours ludique de création d'entreprises avec son lot de pièges, d'obstacles et de rebondissements.

Ce jeu repose sur des valeurs de coopération entre les joueurs.

Pour une poignée de Zars

(jeu de groupe)

?

Permet de découvrir l'autre facette de la finance par le jeu

VIVRE ENSEMBLE

Le dé des religions

(Kms Soleil – 2016-2017)

7 à 11 ans

Les enfants pourront acquérir leurs connaissances sur les religions monothéistes et apprendre les uns des autres en partageant leurs expériences des rites, fêtes, etc....

Jeu des 4 coins

?

Mise en scène pour découvrir nos différences et les points communs qui nous relient aux 4 coins du monde.

Un jakadi sous le sapin

(12 à 100 joueurs)

10 ans et +

Outil collaboratif. Constaté la diversité des points de vue – Faire émerger des représentations – Croiser et échanger afin d'aboutir à une compréhension partagée.

L'oignon de la diversité

(10 à 40 joueurs – 30')

?

Animation pour découvrir nos points communs et nos diversités.

« 60 secondes = 1 minute, non ? »

(tout groupe - 30 sec à 2')

?

Réfléchir à la notion de temps et à nos manières différentes de vivre le temps qui passe.

CONSOMMATION SOLIDARITE

Dernière démarque – 2009

(12 à 40 joueurs)

11 à 15 ans

Jeu sur les circuits et les impacts de la consommation. Aide à prendre conscience de l'impact social et environnemental du modèle « hyperconso » et à découvrir le rôle des différents acteurs dans le circuit de l'hyperconsommation.

Si le jeu date de 2009, l'hyperconso n'a pas beaucoup varié....

Twisterre

(grand tapis de sol illustré - 10')

tout public

Faire le lien entre l'exploitation des matières premières, des produits manufacturés, des zones géographiques et des multinationales qui gèrent ces filières .

Traiter de l'accaparement des ressources. Introduire la notion d'investissement vertueux.

Le show de la poubelle – 2008

?

Inégaux devant la consommation, inégaux devant les déchets.

Objectif : mettre en rapport l'inégale répartition des richesses, la consommation et la production de déchets.

Mon portable autour du monde (30' à 1h – 5 à 15 joueurs) **14 ans et +**
Objectif : comprendre l'impact social et environnemental de la production, de l'utilisation et de la fin d'utilisation d'un téléphone portable, donner envie d'agir.

Le téléphone portable en question (3 interventions de 1h à 1h30) **collège et lycée**
En lien avec la thématique « justesse écologie, justice sociale », sensibiliser les participants au fait que « derrière » un bien de consommation tel que le téléphone portable, il y a des femmes, des hommes, et peut-être des enfants, et il y a des matières premières.

Quizz impact consommation textiles (diaporama) ?

Jeu de la Baguette ?

Peut venir en complément du jeu des Chaises.
L'objectif est de matérialiser la répartition de la richesse au sein de la population mondiale.

Jeu du Banquet mondial (30 joueurs – 2 ex.) **10 – 13 ans**
Ce jeu stimule l'intérêt et encourage un esprit de recherche qui conduit à s'interroger sur les injustices du monde.

Jeu des 4 mondes (16 à 40 joueurs) **tout public**
Ce jeu est adaptable pour tout âge et il est intergénérationnel.
Objectifs : Comprendre qu'il existe une multitude de critères de richesse. Comprendre le lien entre critères de richesse et modèle de développement.

Jeu des Cubes (environ 20 joueurs) ?
Objectif : faire comprendre les échanges Nord-Sud.
Bon outil pour une première sensibilisation.

Jeu Solidarité (40 à 70 joueurs – 30') **collège**
Objectif : faire comprendre aux participants les inégalités qui existent entre les différents habitants de la planète et la nécessité d'une solidarité locale et internationale.
Ce jeu s'inspire du jeu du Pas en avant.

Grève chez RUN ?
Jeu de rôles pour réfléchir à la consommation éthique.

Jeu du Sac en papier (10 à 30 joueurs) **10 ans et +**
Objectif : aider à comprendre les pressions réelles qui existent quand on essaie de survivre dans une économie caractérisée par le chômage massif et l'absence de protection sociale.

Jeux ou animations diverses

De nombreux jeux ou animations existent également sur LA PLACE et également dans les Dossiers Éducateurs (Primaire – Collège – Lycée) et dans le Dossier Visa pour le voyage.